



ECHO

School of Technology
Digital Arts & Video Games

Academic Partner:



**Abertay
University**



**AI JUCAT.
ACUM HAI SĂ VEZI CUM
SE CONSTRUIEȘTE. ▶▶▶▶▶▶▶▶**

Un ghid despre industria de game development, meseriile din spatele ei și cum poți afla dacă ți se potrivește. Pentru elevii care vor o carieră în asta — și pentru cei care încă explorează.

Nu e doar joacă. E o industrie.

CE CREZI VS. CE ESTE

CUM ARATĂ CU ADEVĂRAT INDUSTRIA DE JOCURI

CE CREZI:

„Stai toată ziua și te joci.”



CUM E DE FAPT:

O industrie de tehnologie unde echipe de programatori, designeri și artiști construiesc produse digitale folosite de milioane de oameni.



Industria are nevoie de oameni care:

- ☒ scriu cod
- ☒ gândesc design
- ☒ creează artă digitală
- ☒ știu să lucreze în echipă

E una dintre puținele industrii unde:

- ☒ lucrezi cu tehnologii cu adevărat noi (AI, real-time engines)
- ☒ ai libertate să lucrezi internațional, dacă vrei
- ☒ construiești ceva ce poți arăta — un produs, nu doar un raport

ÎN ROMÂNIA:



industrie de

343 milioane de euro



peste 6.100

oameni lucrează deja în industrie



peste 200

studiouri active

...ȘI CONTINUĂ SĂ CREASCĂ.

INDUSTRIA ÎN CIFRE



INDUSTRIA DIN ROMÂNIA – PE SCURT

**industrie
în creștere
pe termen
lung**

peste 90
de studiouri
doar în București

mii de joburi
deja existente



Cu alte cuvinte:

Există oportunități reale, nu doar „în afară”.

Industria din România a crescut constant în ultimul deceniu — de la sub 120 de milioane de euro în 2015, la peste 343 de milioane în 2024.

Ca în tot tech-ul, au existat și ani mai grei (concedieri, restructurări — le-ai văzut probabil în știri). **Diferența: aici începi cu o pasiune, nu doar cu un job. Și asta contează când lucrurile devin grele.**

GAME DESIGN



TE-AI GÂNDIT VREODATĂ CUM SE DECIDE CE FACE UN PERSONAJ ÎNTR-UN JOC?

Nu doar codul contează.

Cineva trebuie să decidă cum se simte experiența și de ce te oprești din joc la 2 noaptea.

GAME DESIGNER

Stabilești regulile lumii.

Poveste, mecanici, deciziile care fac jucătorul să continue.

LEVEL DESIGNER

Construiești drumul prin care trece jucătorul.

Niveluri, provocări, momente memorabile.

UX DESIGNER

Te asiguri că nimeni nu se pierde.

Cum interacționează jucătorul cu interfața, ce simte la fiecare clic.



Salariu orientativ de start: ~1,400€/lună

(cu variații în funcție de rol, studio și experiență)

Rolul ăsta crește mai mult pe portofoliu decât pe ani de vechime.

ART & ANIMATION



DESENEZI DE CÂND TE ȘTII?

**Nu trebuie să fii artist clasic.
Trebuie să-ți placă să creezi lumi care nu există.**

CONCEPT ARTIST

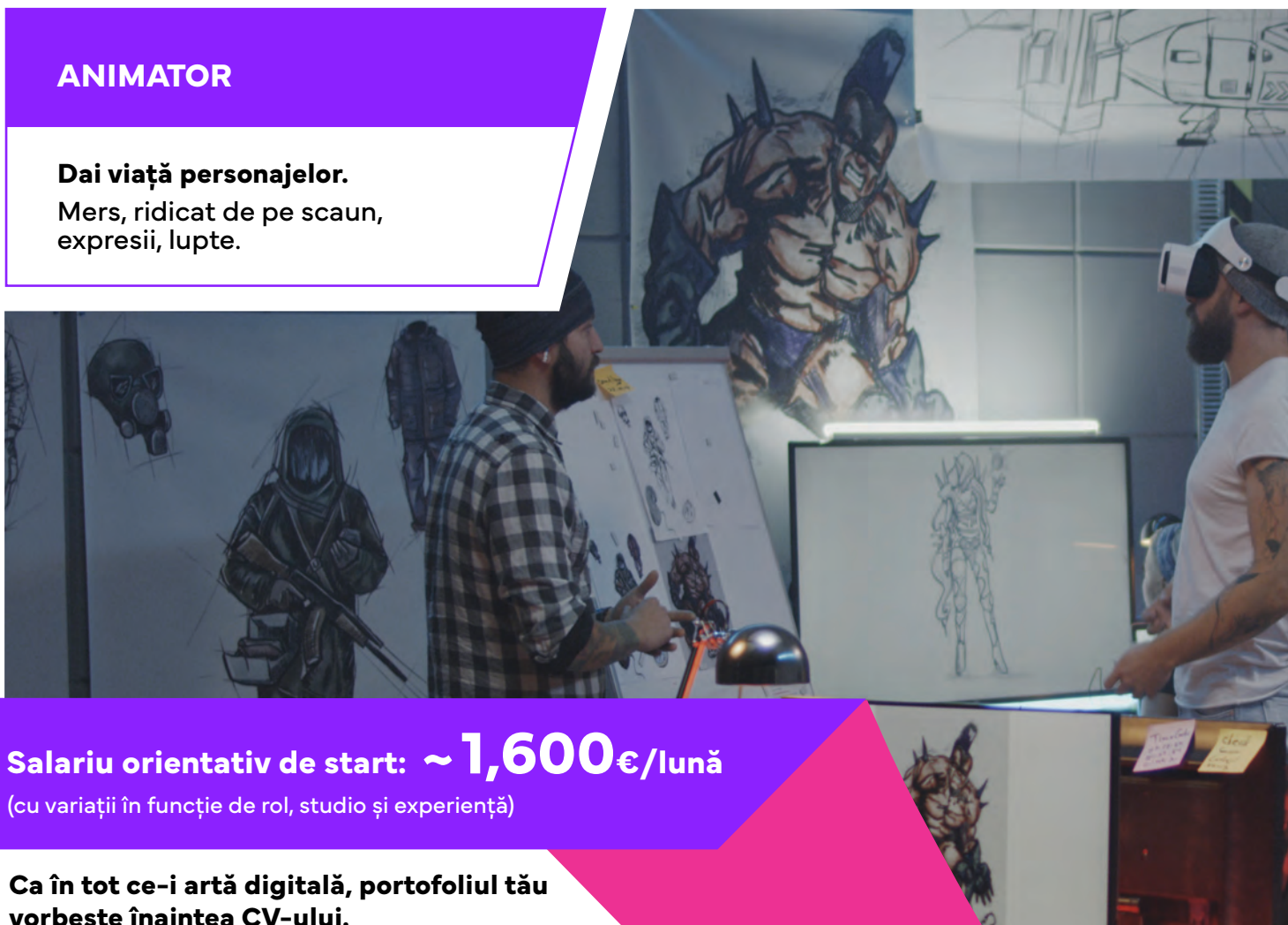
Inventezi cum arată o lume înainte ca cineva s-o vadă.
Personaje, peisaje, stil vizual.

3D ARTIST

Transformi schițe în obiecte care există în joc.
Modele, texturi, lumini.

ANIMATOR

Dai viață personajelor.
Mers, ridicat de pe scaun, expresii, lupte.



Salariu orientativ de start: ~1,600€/lună
(cu variații în funcție de rol, studio și experiență)

Ca în tot ce-i artă digitală, portofoliul tău vorbește înaintea CV-ului.

GAME ENGINEERING



ÎȚI PLACE SĂ ÎNȚELEGI CUM FUNCȚIONEAZĂ LUCRURILE?

Nu trebuie să fii geniu la mate.

Trebuie să-ți placă să spargi probleme în bucățele mici.

GAMEPLAY ENGINEER

Creezi cum se simte jocul.

Mișcare, combat, mecanici — toate trec prin codul tău.

Ai nevoie de: C++ / C#, gândire logică, răbdare la detalii.

MULTIPLAYER ENGINEER

Conectezi jucătorii din întreaga lume.

Sisteme live, competiții online, latency mic.

Ai nevoie de: C++, înțelegere de rețele.

BACKEND ENGINEER

Construiești ce nu se vede — dar fără de care nimic nu merge.

Servere, baze de date, scalare, securitate.



Salariu orientativ de start: ~1,800€/lună

(cu variații în funcție de rol, studio și experiență)

Ca în orice domeniu tech, ce contează pe termen lung e ce reușești să construiești, nu doar diploma.

BENEFICII + STUDII

DE CE SĂ TE UIȚI SERIOS LA GAME DEVELOPMENT

Nu e doar pasiune. Este o carieră care îți schimbă felul în care gândești.



Înveți să gândești ca un programator: sisteme, logică, probleme sparte în bucățele mici.



Lucrezi creativ pe lucruri pe care le poți arăta, nu doar pe cele care ți se predau.



Înveți cum se construiește un produs în echipă, exact ca într-un studio real.



Termeni cu un portofoliu, nu doar cu o diplomă.

LA ECHO SCHOOL POȚI ALEGE:

1. Game Design & Development

- pentru cei cu idei

2. Computer Arts & Animation

- pentru arta digitală vizuală

3. Game Engineering

- pentru cei care vor să construiască



Durată: 3 ani



Diplomă internațională Abertay University

TAXE ȘI BURSE

TAXA DE APLICARE

60€ Taxă de aplicare pentru candidații care au un certificat de limba engleză (se plătește după admitere).

120€ Taxă de aplicare pentru candidații fără certificat de limba engleză (include costul testului de competență lingvistică).

TAXE ANUALE PE PARCURSUL FIECĂRUI AN ACADEMIC

Între **5.800€** și **9.800€**

Taxă anuală după aplicarea Game Changers Scholarship (până la 4.000 € pe an, acordată pe bază de merit).*

Între **6.800€** și **9.800€**

Taxă anuală după aplicarea pentru burse de până la 3.000 €, acordate pe baza rezultatelor academice și a realizărilor speciale din timpul anului.

TAXE ANUALE DUPĂ BURSĂ (ANUL 1)

6.800€ Pentru cei care se înscriu până pe **31 martie** și beneficiază de Super Early Bird Scholarship (reducere de 3.000 €).

7.800€ Pentru cei care se înscriu până pe **30 aprilie** și beneficiază de Early Bird Scholarship (reducere de 2.000 €).

8.300€ Pentru cei care se înscriu până pe **31 iulie** și beneficiază de Early Bird Scholarship (reducere de 1.500 €).

ÎMPRUMUTURI PENTRU STUDII**

25.000€ Împrumut disponibil pentru cei din Uniunea Europeană care vor să aplice, au aplicat sau au primit deja o ofertă pentru un program de licență sau master.

* Game Changers Scholarship se acordă anual cu sprijinul industriei, pe bază de merit. Detalii: info@echo-school.ro

** Detalii despre criteriile de eligibilitate și cum poți aplica pentru un împrumut: hellofins.com/ / hellofins.ro

PENTRU CÂND TE ÎNTREABĂ PĂRINȚII CE O SĂ FACI...

Vorbește cu părinții despre asta, sunt informații utile și pentru ei.

Pentru părinți avem și un ghid separat: echo-school.ro/lp-ghid-parinti

EI AUD:

„Stai pe calculator. Te joci. Pierzi vremea.”

DE FAPT FACI:

Scrii cod, desenezi sau proiectezi software complex, în echipă, cu deadline-uri și prezentări. Cam ca în orice job tech.

SINGURA DIFERENȚA. IDEILE TALE DEVIN PRODUSE JUCABILE.



CUM TE PREGĂTEȘTI (CHIAR DE ACUM)

Nu trebuie să fii deja decis. Dar poți începe să afli.

CE POȚI FACE:

▶▶▶▶▶
1. Începe să te uiți.

(YouTube, cursuri gratuite, jocuri indie)

▶▶▶▶▶
2. Testează ce îți place.

(programare, artă sau design — încearcă toate trei)

▶▶▶▶▶
3. Construiește ceva mic.

(un mini-joc, o piesă de artă, un nivel)

▶▶▶▶▶
4. Adună totul într-un portofoliu.

(chiar dacă nu e perfect — e al tău)

Acum că ai văzut cum arată industria, vino să vezi cum arată din interior la ECHO School.

AFLĂ CE VIITOR POȚI SĂ-ȚI CONSTRUIEȘTI.

LA ECHO SCHOOL:

Înveți prin proiecte reale

Lucrezi cu profesioniști activi în industrie

Ai acces la practică în studiouri